

Industrielackierer (m/w/d)

(9148)

Standort: Kissing Anstellungsart(en): Vollzeit Arbeitszeit: 38 Stunden pro Woche Gehaltsspektrum: 21 - 23 Euro pro Stunde

Sie suchen einen Job, in dem Sie zu **sehr guten Konditionen** Ihr **fachliches Know-How** unter Beweis stellen können? **Dann sind Sie bei ahead personal genau richtig!** Wir suchen ab sofort für unseren Kunden in **Kissing** langfristig und mit hoher Chance zur Übernahme einen **Industrielackierer** (m/w/d)!

Ihre Aufgaben bei ahead personal

- Lackieren von Metallbauteilen
- Arbeiten mit Spritzpistolen
- Auftragen von Beschichtungen

Was Sie mitbringen sollten

- Abgeschlossene Ausbildung als **Industrielackierer** (m/w/d) oder mehrjährige Berufserfahrung
- Erste Berufserfahrung erforderlich
- Teamfähigkeit und eigenständige Arbeitsweise
- Bereitschaft zur 2-Schicht
- Deutsch in Wort und Schrift, damit die Kommunikation im Team klappt

Wir bieten Vollzeit-Stellen aus dem Industrie-Bereich für: Lackierer, Industrielackierer, Maler und Lackierer, Beschichtungstechniker, Oberflächenbeschichter, Fahrzeuglackierer, Industrie Lackierer, KFZ Lackierer

Worauf Sie sich freuen dürfen:

- Stundenlohn von bis zu **23 €** pro Stunde
- **Beste Chance zur Festübernahme bei unserem Kunden**
- **Weihnachts- und Urlaubsgeld**
- **30 Tage Urlaub** pro Jahr möglich
- Bonuszahlung von **bis zu 100 €**, für jeden neuen Mitarbeiter, den Sie uns empfehlen
- **Jährliche medizinische Untersuchungen** und Beratung von unseren Sicherheitsfachkräften
- hochwertige **Sicherheitskleidung von UVEK**

MEHR ERFAHREN ODER DIREKT BEWERBEN?

Ansprechpartnerin: Frau Nikola Binder

ahead personal Augsburg

Ludwigstraße 22
86152 Augsburg

Tel. [0821 43983270](tel:082143983270)

augsburg@ahead-personal.com

www.ahead-personal.com

Ist diese Stelle doch nicht das Richtige?
Dann gerne Kontakt aufnehmen, gemeinsam finden wir den perfekten Job!

Abteilung(en): Fachkraft gewerblich (m/w/d)

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP **Entgeltgruppe:** E 4

[Impressum](#)