

Schweißer (m/w/d)

(11377)

📍 Standort: Pappenheim 📄 Anstellungsart(en): Schicht / Nacht / Wochenende Neu, Vollzeit
Arbeitszeit: 7 - 8 Stunden pro Tag 📄 Gehaltsspektrum: 18 - 20 Euro pro Stunde 📅
Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Wir - die ahead personal - suchen ab sofort für unseren Kunden **Pappenheim** langfristig, zu sehr guten Konditionen und mit hoher Chance zur Übernahme einen **Schweißer** (m/w/d)! Unser Recruiting Team freut sich schon jetzt auf ein persönliches Kennenlernen.

Deine Aufgaben bei ahead personal

- WIG-Schweißen von Metallbauteilen (2 - 5 mm)
- MAG-Schweißen nach Zeichnung
- Bearbeitung der Metallbauteile

Was Du mitbringen solltest

- Berufserfahrung im Bereich WIG- und MAG-Schweißen
- Einen Führerschein sowie einen eigenen PKW
- Eine zuverlässige sowie gewissenhafte Arbeitsweise

Wir bieten Vollzeit Stellen für den Bereich Metall als: Metallbauer, Schweißer, WIG Schweißer, MAG Schweißer, Schweisser, Schweißfachmann, Schlosser, Schweißer MAG, MAG-Schweißer, WIG-Schweißer, Schweißer-WIG, Schweißer-MAG, Schweißer WIG, Schweißer MAG, Konstruktionsmechaniker

Worauf Du Dich freuen darfst:

- Stundenlohn von **18 €** bis zu **20 €** pro Stunde (abhängig von der Berufserfahrung)
- **Weihnachtsgeld, Urlaubsgeld**
- Steuerfreies Fahrgeld pro Arbeitstag
- **Steuerfreie Zusatzzahlungen**
- **Jährliche medizinische Untersuchungen** und Beratung von unseren Sicherheitsfachkräften
- hochwertige **Sicherheitskleidung von UVEX**
- Eine persönliche und individuelle Betreuung während des gesamten Einsatzes

MEHR ERFAHREN ODER DIREKT BEWERBEN?

Ansprechpartnerin: Frau Yvonne Hüttinger-Hirschbeck

ahead personal Weißenburg

Ellinger Straße 3

91781 Weißenburg

Tel. [09141 874670](tel:09141_874670)
weissenburg@ahead-personal.com
www.ahead-personal.com

Ist diese Stelle doch nicht das Richtige?

Dann gerne Kontakt aufnehmen, gemeinsam finden wir den perfekten Job!

Abteilung(en): Fachhelfer (m/w/d)

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP **Entgeltgruppe:** E2b

[Impressum](#)

